

第一章

概论

1.1. 准备开始.....	1
1.1.1. 文件说明.....	1
1.2. 项目开发流程.....	2
1.3. 安装软件.....	3
1.3.1. 系统需求.....	3
1.3.2. 软件安装.....	3
1.4. 使用软件.....	6
1.4.1. 菜单.....	6
1.4.2. 工具栏.....	19
1.4.3. 项目管理员.....	27
1.4.4. 画面管理员.....	35
1.4.5. 弹出式菜单.....	37

1.1. 准备开始

欢迎使用 View_Builder 软件
专为 MC600 人机系列产品所设计的规划软件

感谢您购买 View_Builder 软件。在此手册中，包含 View_Builder 软件的操作说明以及特色介绍。

注意

- 1) View_Builder 软件中，所有程序和文件的版权，属于麦格米特控制技术有限公司所有，并依软件许可协议书，授权给使用者。任何违反软件许可协议书的行爲都不被允许。
- 2) 麦格米特控制技术有限公司致力于提供用户兼具功能与操作性的人机产品与正确的说明文件。然而，若您发现仍有未尽之处或错误时，请与本公司联络。
- 3) 无论上述规定，麦格米特控制技术有限公司对于因使用本产品所导致的损害或任何第三方诉讼，不负任何法律责任。
- 4) 本手册与实际的产品操作可能有差异。关于产品的最新资讯，请参考产品所附文件(如 readme.txt 等)或本公司其它的相关的文件。
- 5) 产品内容可能包含本公司或第三方的无形资产或智慧财产，这并不表示本公司授权用户或第三方使用这些专利资产。

注意事项

- 1) 请勿使用人机开关作为紧急开关。基于安全理由，所有的工业机械和系统都必须装备机械式手动紧急开关。
- 2) 请勿使用可能导致人员受伤或设备损坏的人机开关。当人机、处理器和电线发生故障，导致输出停留在 ON 或 OFF 时，将产生严重的意外发生。

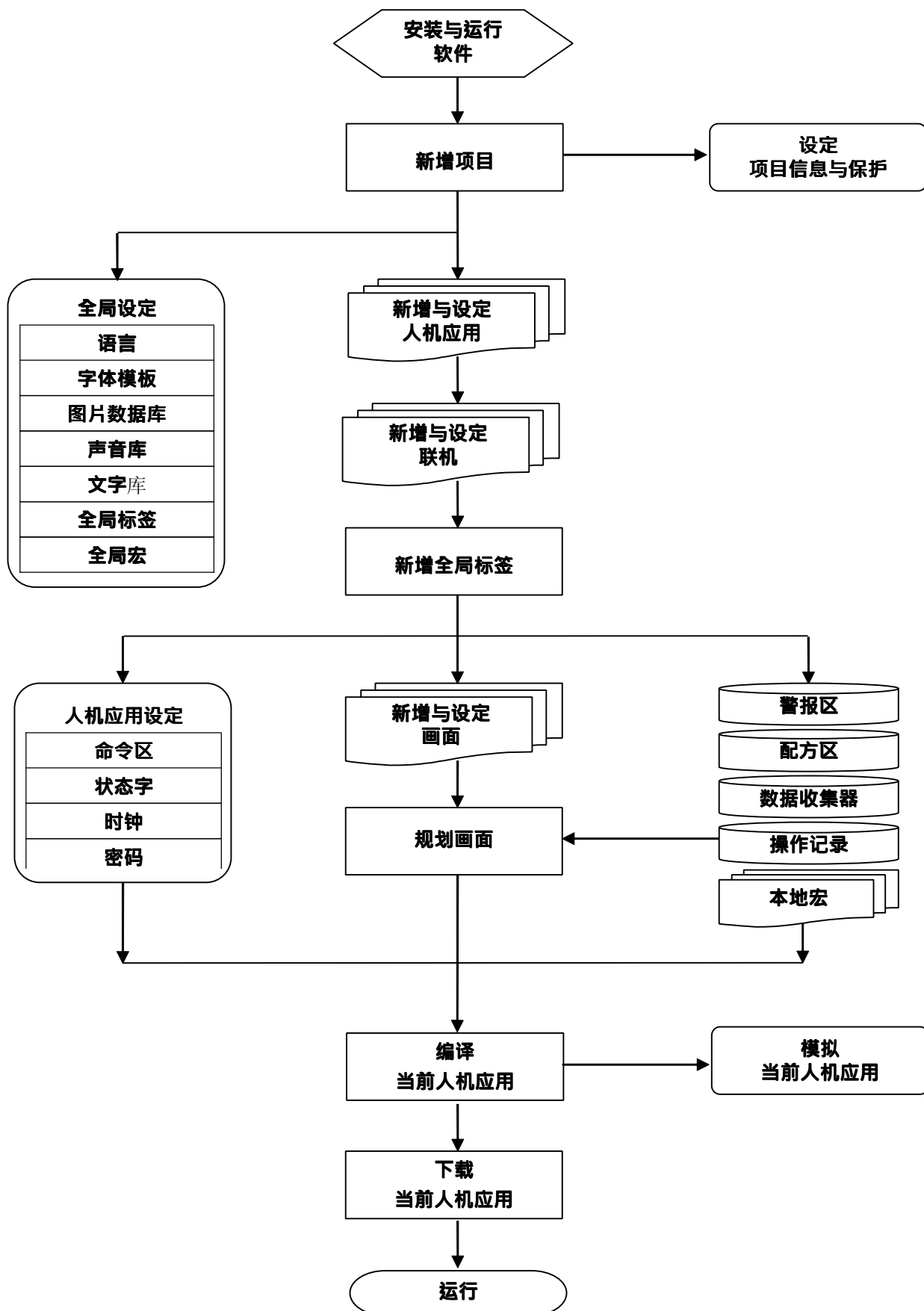
1.1.1. 文件说明

产品相关的缩写与用语

本手册中使用用语的含义如下。

用语	说明
控制器	代表可编程逻辑控制器(PLCs)、运动控制器、温度控制器、变频器的控制器等等。
人机应用	代表 View_Builder 软件在 PC 上建立的人机规划画面。
目标人机	可执行 PanelExpress 的计算机，或可运行人机应用的人机。
软件	代表 View_Builder 软件

1.2. 项目开发流程



1.3. 安装软件

1.3.1. 系统需求

安装软件的基本操作系统环境如下。

硬盘空间

约需 170MB 的可用硬盘空间以进行安装；安装过程需两倍 (340MB) 的可用空间。

内存

内存需求与操作系统相同。然而，当使用者的项目中使用了大量的高彩位图时，建议使用 512MB 以上的内存。

支持操作系统：

Windows 2000TM SP4

Windows XPTM SP2 (包含各种版本的 XP，如 Home、Media Center 及 Tablet PC)

Windows Server 2003TM

Windows VistaTM

Windows 7TM

在安装 MC600 触控屏的 View_Builder 软件之前，请确认您的计算机是否满足以下的硬件/软件需求是系统所必需的：

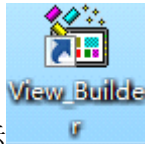
- Pentium CPU III
- 所需的硬盘空间至少有 340MB 的可用空间。
- 需要至少 512MB 系统工作内存 (内存)。
- 通讯端口或网络接口 (用于与触控屏间的连接通讯或下载程序)
- View_Builder 安装 CD 或 <http://www.megmeet.com> 下载安装文件
- 支持的操作系统：Windows 2000TM SP4/ Windows XPTM SP2/ Windows Server 2003TM /Windows Vista;(因为使用 Unicode 文字系统，所以 Windows 98 不支援)

1.3.2. 软件安装

■ 软件安装

请按以下步骤，进行 (View_Builder 软件安装：

1. 请先关闭所有运行中的程序。
2. 点选 View_Builder 安装档，并执行 Setup.exe。
3. 依屏幕之提示操作安装。
4. 路径 C: \Program Files\View_Builder 为 默认的安装储存位置。如果您希望储存在别的位置，可以从 (Change) 里去更改路径。



安装后，系统会建立一个 View_Builder 的程序群组；同时，桌面会新增 图示。WindowsTM 的开始工具栏中，出现 View_Builder，在开始 > 所有程序 > View_Builder。

注意 1: 如果您使用的操作系统是 Windows Vista, 请安装本软件时需要以系统管理员身份来安装。

注意 2: 请确认 OS 为中间简体。

注意 3: View_Builder 安装完成后, 总共有 5 个程序可以提供单独执行, 并且一起安装在 View_Builder 软件目录, 它们分别是 1. View_Builder、2. PanelSim.exe、3. PM TextEditor、4. PM RecipeEditor, 此软件可供用户在 PC 上查看和修改配方内容, 5. Data Transfer Helper(DTH)。

1.4. 使用软件

1.4.1. 菜单

主菜单包含了以下的 11 个菜单项目：文件、编辑、查看、画面、绘图、物件、项目、人机应用、工具、窗口和帮助。



1.4.1.1. 文件菜单

图示	菜单项目	快捷键	说明
	新建	Ctrl+N	新建项目。
	打开...	Ctrl+O	打开现有的项目。
	关闭		关闭当前的项目。
	保存	Ctrl+S	保存当前的项目。
	另存为...		以新文件名保存当前项目。
	<最近开启的文件名>		打开指定的项目。
	退出		退出软件。





1.4.1.2. 编辑菜单

图示	菜单项目	弹出菜单项目	快捷键	说明
	撤销		Ctrl+Z	复原上一个动作。
	重作		Ctrl+Y	重做前一个复原的动作。
	剪切		Ctrl+X	剪下选取的部分，并暂时存放于剪贴簿。
	复制		Ctrl+C	复制选取的部分，并暂时存放于剪贴簿。
	粘贴		Ctrl+V	在当前画面，贴上剪贴簿的内容。
	删除		Del	删除选取的部份。
	多重复制...			多重复制选取的物件。
	查找与替换	查找...		查找指定的文字。
		替换...		以其它文字替换指定的文字。
	显示网格			设定是否显示网格。
	靠齐网格			设定物件是否靠齐网格排列。
	网格设置...			开启网格设置对话框。
	全选		Ctrl+A	选择当前画面中，所有的物件。
	集群			将选取的物件集群。
	解散			解散选取的集群物件。

(接下页)

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	钉住		钉住选取的物件，使物件无法被移动。
	放开		放开选取的物件，使钉住的物件可移动。
	自动调整文字大小		设定是否自动调整文字大小。
	对齐	左	使选取物件的左边对齐参考物件的左边排列。所有物件水平地移动，与参考物件的左边界对齐。
		垂直中	使选取物件的垂直中线对齐参考物件的中线排列。所有物件水平地移动，与参考物件的垂直中线对齐。
		右	使选取物件的右边对齐参考物件的右边排列。所有物件水平地移动，与参考物件的右边界对齐。
		上	使选取物件的上方对齐参考物件的上方排列。所有物件垂直地移动，与参考物件的上边界对齐。
		水平中	使选取物件的水平中线对齐参考物件的中线排列。所有物件垂直地移动，与参考物件的水平中线对齐。
		下	使选取物件的下方对齐参考物件的下方排列。所有物件垂直地移动，与参考物件的下边界对齐。
		网格	设定物件是否对齐网格排列。
	使同尺寸	宽	使选取物件与参考物件同宽。
		高	使选取物件与参考物件同高。
		宽与高	使选取物件与参考物件同宽与同高。
	微移	左	使选取物件向左微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向左移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向左微移至最靠近物件左上角的网格。
		右	使选取物件向右微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向右移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向右微移至最靠近物件左上角的网格。
		上	使选取物件向上微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向上移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向上微移至最靠近物件左上角的网格。
		下	使选取物件向下微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向下移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向下微移至最靠近物件左上角的网格。

(接下页)

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	层次	拿到最上层	将选取的物件移到最上层。
		拿到上一层	将选取物件上移一层。
		放到下一层	将选取物件下移一层。
		放到最下层	将选取的物件移到最下层。
	设置顺序		设定当前画面上的物件顺序。
	物件属性...		开启选取物件的属性对话框。
	存为默认值		储存选取物件为此种类物件的默认值，默认物件储存在物件库的物件 (Objects) 目录下。
	存到物件库...		储存选取物件到物件库。
	存为全局物件...		储存选取物件为全局物件，储存在物件库的全局目录下。全局物件可被全局物件副本使用。


注：

1. 使用快捷键 [Ctrl+Click]，可在选取的物件中选择参考物件。
2. 使用快捷键 [Shift+Click]，可新增选取物件。



1.4.1.3. 查看菜单

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	地址	写入/监视	显示全部画面中，每一个物件的写入地址和监视地址。
		写入	显示全部画面中，每一个物件的写入地址。
		监视	显示全部画面中，每一个物件的监视地址。
		读取	显示全部画面中，每一个物件的读取地址。
		通知	显示全部画面中，每一个物件的通知地址。
		触控使能	显示全部画面中，每一个物件的触控使能地址。
		显现使能	显示全部画面中，每一个物件的显现使能地址。
	显示提示		设定是否于工具栏图标或物件，光标停留的位置上显示提示。











(接下页)

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	缩放	25%	以正常尺寸的 25%，显示画面。
		50%	以正常尺寸的 50%，显示画面。
		70%	以正常尺寸的 70%，显示画面。
		80%	以正常尺寸的 80%，显示画面。
		90%	以正常尺寸的 90%，显示画面。
		100%	以正常尺寸显示画面。
		150%	以正常尺寸的 150%，显示画面。
		200%	以正常尺寸的 200%，显示画面。
		300%	以正常尺寸的 300%，显示画面。
	正常尺寸		以正常尺寸显示画面。
	项目管理员		设定是否显示『项目管理员』窗口。
	画面管理员		设定是否显示『画面管理员』窗口。
	画面全览		设定是否显示『画面全览』窗口。
	连接全览		设定是否显示『连接全览』窗口。
	物件库		设定是否显示『物件库』窗口。
	宏指令属性		设定是否显示『宏指令属性』窗口。
	物件表		设定是否显示『物件表』窗口。
	输出入表		设定是否显示『输出入表』窗口。
	标准工具栏		设定是否显示标准工具栏。
	物件工具栏		设定是否显示物件工具栏。
	绘图工具栏		设定是否显示绘图工具栏。
	文字工具栏		设定是否显示文字工具栏。
	编辑工具栏		设定是否显示编辑工具栏。
	地址工具栏		设定是否显示地址工具栏。
	图片工具栏		设定是否显示图片工具栏。
	状态栏		设定是否显示状态栏。
	半透明显示物件对话框		设定是否以半透明方式显示物件属性对话框。此选项可使用户看见属性对话框底下的物件。
	<语言名称>		显示选取物件所使用的语言。






1.4.1.4. 画面菜单

图示	菜单项目	说明
	新画面...	在当前人机应用新建画面。
	开启画面...	开启当前人机应用中现有的画面。
	关闭画面	关闭当前画面。
	关闭全部画面	关闭所有开启的画面。
	剪下画面	剪下当前画面，并暂时存放于剪贴簿。
	复制画面	复制当前画面，并暂时存放于剪贴簿。
	贴上画面	于当前人机应用，插入剪贴簿中的画面。
	删除画面	删除当前画面。
	缩放画面...	缩放当前画面。
	导出画面...	导出当前画面到文件。
	导入画面...	从文件导入画面至当前人机应用。
	存当前画面为图片文件...	储存当前画面为图片文件。
	存画面为图片文件...	开启存画面为图片文件对话框。用户可在对话框中，储存每个选取的画面为图片文件。
	画面属性	开启当前画面的属性对话框。

1.4.1.5. 绘图菜单

图示	菜单项目	说明
	符号	在画面上放置默认符号。
	线	在画面上放置默认线。
	水平线	在画面上放置默认的水平线。
	垂直线	在画面上放置默认的垂直线。
	连接线	在画面上放置默认的连接线。
	矩形	在画面上放置默认的矩形。
	圆角矩形	在画面上放置默认的圆角矩形。
	截角矩形	在画面上放置默认的截角矩形。
	圆	在画面上放置默认的圆。
	椭圆	在画面上放置默认的椭圆。
	弧	在画面上放置默认的弧。
	扇形	在画面上放置默认的扇形。
	多边形	在画面上放置默认的多边形。
	文字	在画面上放置默认文字物件。
	图片	在画面上放置默认图片物件。
	刻度	在画面上放置默认刻度。
	表格	在画面上放置默认表格。

1.4.1.6. 物件菜单

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	位按钮		在画面上放置默认的位按钮。
	切换开关		在画面上放置默认的切换开关。
	画面按钮		在画面上放置默认的画面按钮。
	功能按钮		在画面上放置默认的功能按钮。
	滑动模拟量开关		在画面上放置默认的滑动模拟量开关。
	更多按钮	字按钮	在画面上放置默认的字按钮。
		多态按钮	在画面上放置默认的多态按钮。
		单选按钮	在画面上放置默认的单选按钮。
		键盘按钮	在画面上放置默认的键盘按钮。
		卷动按钮	在画面上放置默认的卷动按钮。
		卷动条	在画面上放置默认的卷动条。
		步进按钮	在画面上放置默认的步进按钮。
		选页器	在画面上放置默认的选页器。
	数值输入器		在画面上放置默认的数值输入器。
	数值显示器		在画面上放置默认的数值显示器。
	进阶数值显示器		在画面上放置默认的进阶数值显示器。
	ASCII 字输入器		在画面上放置默认的 ASCII 字输入器。
	ASCII 字显示器		在画面上放置默认的 ASCII 字显示器。
	位指示灯		在画面上放置默认的位指示灯。
	多态指示灯		在画面上放置默认的多态指示灯。
	讯息显示器		在画面上放置默认的讯息显示器。
	仪表		在画面上放置默认的仪表。

(接下页)

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	时间/日期	时间显示器	在画面上放置默认的时间显示器。
		日期显示器	在画面上放置默认的尺寸显示器。
		周日显示器	在画面上放置默认的尺寸显示器。
	动态图	动态圆	在画面上放置默认的尺寸圆。
		动态方块	在画面上放置默认的尺寸方块。
		GIF 图	在画面上放置默认的尺寸 GIF 图。
		图片显示器	在画面上放置默认的尺寸图片显示器。
		动画	在画面上放置默认的尺寸动画。
	管线		在画面上放置默认的尺寸管线。
	图表	柱状图	在画面上放置默认的尺寸柱状图。
		曲线图	在画面上放置默认的尺寸曲线图。
		扇形图	在画面上放置默认的尺寸扇形图。
		二维分布图	在画面上放置默认的尺寸二维分布图。
	警报显示器		在画面上放置默认的尺寸警报显示器。
	历史显示	历史数据显示器	在画面上放置默认的尺寸历史数据显示器。
		历史讯息显示器	在画面上放置默认的尺寸历史讯息显示器。
		历史趋势图	在画面上放置默认的尺寸历史趋势图。
		单笔记录数据显示器	在画面上放置默认的尺寸单笔记录数据显示器。
		单笔记录曲线图	在画面上放置默认的尺寸单笔记录曲线图。
		操作记录显示器	在画面上放置默认的尺寸操作记录显示器。
	配方选择器		在画面上放置默认的尺寸配方选择器。
	配方表		在画面上放置默认的尺寸配方表。
	次连接表		在画面上放置默认的尺寸次连接表。
	全局物件副本		在画面上放置默认的尺寸全局物件副本。
	USB 相机显示器		在画面上放置默认的尺寸 USB 相机显示器。


1.4.1.7. 项目菜单

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明
	信息与保护		开启项目信息与保护对话框。此对话框显示项目的基本信息和项目保护的属性设定。
	语言...		开启语言对话框，对话框最多可设定 10 组项目默认语言。
	字体模板...		开启字体模板对话框。每一个语言可设定 20 个常用的字体模板。
	图片数据库...		开启图片数据库对话框。用户可以在此对话框导入图片，并设定所导入的图片。
	声音库...		开启声音库对话框。用户可以在此对话框，导入所需的声档案。
	文字库...		开启文字库(停靠式窗口)。用户可以在此对话框导入文字、导出文字和编辑文字。
	全局标签...		开启全局卷标窗口。用户可以在全局卷标窗口，定义全局卷标。
	全局宏	新增...	新增全局宏。
		编辑	编辑全局宏。
		删除	删除全局宏。
	新增人机应用...		新增人机应用。
	导入人机应用...		从 PLF 档导入人机应用。
	删除人机应用...		删除选取的人机应用。

1.4.1.8. 人机应用菜单

图示	菜单项目	弹出式菜单	说明
	当前人机应用	〈人机应用名称〉	选择一人机应用为当前人机应用。
	连接	新增...	在当前人机应用，新增通讯连接。
		属性	选取连接，并开启此连接的属性对话框。
		删除	选取欲删除的连接。
		通讯驱动程序一览表...	开启通讯驱动程序一览表对话框，显示人机所支持的所有通讯驱动。用户可使用此对话框，导出通讯驱动一览表为 CSV 档。
	标签...		开启当前人机应用的卷标窗口，用户可在此窗口中设定当前人机应用的标签。
	声音表...		开启声音表对话框，用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的声音表。
	一般设置...		开启一般设置对话框，用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的一般设置。
	命令与状态...		开启命令与状态对话框。用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的命令区与状态字。
	时钟...		开启时钟对话框，用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的时钟属性。
	密码...		开启密码对话框。用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的密码。
	数位警报区	新增	在当前人机应用，新增数字警报区。
		属性	选择一数字警报区，开启其属性对话框。
		删除	删除数位警报区。
	类比警报区	新增	在当前人机应用，新增类比警报区。
		属性	选择一类比警报区，开启其属性对话框。
		删除	删除类比警报区。
	配方区	新增	在当前人机应用，新增配方区。
		属性	选择一配方区，并开启其属性对话框。
		删除	删除配方区。
	数据收集器	新增	在当前人机应用，新增数据收集器。
		属性	选择一数据收集器，并开启其属性对话框。
		删除	删除数据收集器。

(接下页)

图示	菜单项目	弹出式菜单	说明
	操作记录...		开启操作记录对话框。 用户可以在此对话框设定当前人机应用的操作记录。
	宏	新增...	在当前人机应用，新增宏。
		编辑	在当前人机应用，选择欲编辑的宏。
		删除	在当前人机应用，选择欲删除的宏。
	编译...		编译当前人机应用，建立运行时的数据。用户可以下载此数据到人机，人机将会依用户所规划的数据运行。
	产生人机运行包文件...		产生当前人机应用的人机运行包文件，PRP 文件包含运行数据和系统程序。用户不需项目文件，藉由下载 PRP 档至人机，即可更新人机。人机亦可从 USB 储存装置读取 PRP 文件更新。
	下载数据至触控屏...		下载数据到人机。
	上载数据至计算机...		从人机上载数据至计算机。
	导出人机应用...		导出当前人机应用至 PLF 档。


1.4.1.9. 工具菜单

图示	菜单项目	弹出菜单项目	说明								
	语言选择	自动	当选择此选项： <table><tr><th>Windows 操作系统默认语言</th><th>(View_Builder 软件用户接口所使用的语言)</th></tr><tr><td>中文(简体)</td><td>中文(简体)</td></tr><tr><td>中文(繁体)</td><td>中文(繁体)</td></tr><tr><td>其它</td><td>英文</td></tr></table>	Windows 操作系统默认语言	(View_Builder 软件用户接口所使用的语言)	中文(简体)	中文(简体)	中文(繁体)	中文(繁体)	其它	英文
Windows 操作系统默认语言			(View_Builder 软件用户接口所使用的语言)								
中文(简体)			中文(简体)								
中文(繁体)			中文(繁体)								
其它			英文								
	英文	选择英文为 View_Builder 软件用户接口的默认语言。									
	中文(简体)	选择中文(简体)为 View_Builder 软件用户接口的默认语言。									
	中文(繁体)	选择中文(繁体)为 View_Builder 软件用户接口的默认语言。									
	模拟运行(脱机)		在未连接状态下，模拟运行当前人机应用。								
	模拟运行(连接)		在连接状态下，模拟运行当前人机应用。								
	设置穿透通讯		开启设置穿透通讯对话框。								
	开始穿透通讯		开始穿透通讯。								
	结束穿透通讯		结束穿透通讯。								
	透过 BIOS 更新 OS0		透过 BIOS 更新人机系统程序 OS0。当人机的系统程序毁损时，可使用此向操作更新。								
	导出文字...		导出当前人机应用的文字为 PTX 文件。								
	导入文字...		导入 PTX 档于选取的人机应用中。								
	PM TextEditor		使用 PM TextEditor 程序编辑 PTX 文件的文字。								

1.4.1.10. 窗口菜单

图示	菜单项目	说明
	层叠	安排窗口层叠显示。
	直铺	安排窗口在不层叠下，垂直并排显示。
	平铺	安排窗口在不层叠下，水平并排显示。
	安排图标	安排图标于窗口底部。
	恢复	将窗口回复至原始的大小与位置。
	最大化	窗口最大化显示。
	开启窗口列表	显示已开启的窗口抬头列表。用户可以点选窗口的抬头，则该窗口会显示于最上方。
	Windows...	开启 Windows 对话框，从对话框中可选择启动、储存或结束窗口。

1.4.1.11. 帮助菜单

图示	菜单项目	说明
	关于	开启关于 对话框，显示 (View_Builder 软件的版本。

1.4.2. 工具栏

1.4.2.1. 标准工具栏



图示	工具提示	说明
	开新文件	新建 View_Builder 专案。
	开启旧档	开启现有的 View_Builder 专案。
	储存文件	储存当前项目。
	剪下	剪下选取的内容，并暂时存放于剪贴簿。
	复制	复制选取的内容，并暂时存放于剪贴簿。
	贴上	将剪贴簿的内容置于当前画面。
	复原	复原上一个动作。
	重做	重做前一个复原的动作。
	新画面	在当前人机应用，新建一个新画面。
	画面属性	开启当前画面的画面属性对话框。
	前一画面	使当前画面的前一个画面(以画面编号计算)，为当前画面。
	下一画面	使当前画面的下一个画面(以画面编号计算)，为当前画面。
	放大	使画面放大。
	缩小	使画面缩小。
	正常大小	使画面回复至正常大小。
	状态 0	显示当前画面中，全部物件的状态 0 设定。
	状态 1	显示当前画面中，全部物件的状态 1 设定。
	状态	选择选取物件欲显示的状态。
	编译	编译当前人机应用，建立运行时的数据。用户可以下载此数据到人机，人机将会依用户所规划的数据运行。
	下载	下载数据至人机。
	立即下载	使用当前设定，立即下载数据至人机。
	运行模拟(脱机)	在未连接状态下，模拟运行当前人机应用。
	关于	开启关于 对话框。

1.4.2.2. 物件工具栏



图示	工具提示	说明
	位按钮	在画面上放置默认位按钮。
	字按钮	在画面上放置默认字按钮。
	画面按钮	在画面上放置默认画面按钮。
	选页器	在画面上放置默认的选页器。
	功能按钮	在画面上放置默认功能按钮。
	键盘按钮	在画面上放置默认键盘按钮。
	卷动按钮	在画面上放置默认卷动按钮。
	卷动条	在画面上放置默认的卷动条。
	单选按钮	在画面上放置默认单选按钮。
	步进按钮	在画面上放置默认步进按钮。
	切换开关	在画面上放置默认的切换开关。
	多态按钮	在画面上放置默认多态按钮。
	滑动模拟量开关	在画面上放置默认的滑动模拟量开关。
	数值输入器	在画面上放置默认的数值输入器。
	ASCII 字输入器	在画面上放置默认的 ASCII 字输入器。
	进阶数值显示器	在画面上放置默认的进阶数值显示器。
	位指示灯	在画面上放置默认的位指示灯。
	多态指示灯	在画面上放置默认的多态指示灯。
	数值显示器	在画面上放置默认的数值显示器。
	ASCII 字显示器	在画面上放置默认的 ASCII 字显示器。
	消息显示器	在画面上放置默认消息显示器。
	仪表	在画面上放置默认的仪表。

(接下页)

图示	工具提示	说明
	时间显示器	在画面上放置默认的时间显示器。
	日期显示器	在画面上放置默认日期显示器。
	周日显示器	在画面上放置默认周日显示器。
	动态圆	在画面上放置默认动态圆。
	动态方块	在画面上放置默认动态方块。
	GIF 显示器	在画面上放置默认 GIF 显示器。
	图片显示器	在画面上放置默认图片显示器。
	动画	在画面上放置默认动画。
	管线	在画面上放置默认管线。
	柱状图	在画面上放置默认柱状图。
	曲线图	在画面上放置默认曲线图。
	扇形图	在画面上放置默认扇形图。
	二维分布图	在画面上放置默认二维分布图。
	警报显示器	在画面上放置默认警报显示器。
	历史数据显示器	在画面上放置默认历史数据显示器。
	历史讯息显示器	在画面上放置默认历史讯息显示器。
	历史趋势图	在画面上放置默认的历史趋势图。
	操作记录显示器	在画面上放置默认操作记录显示器。
	配方选择器	在画面上放置默认配方选择器。
	配方表	在画面上放置默认的配方表。
	次连接表	在画面上放置默认的次连接表。
	USB 相机显示器	在画面上放置默认的 USB 相机显示器。

1.4.2.3. 绘图工具栏



图示	工具提示	说明
	符号	在画面上放置默认的符号。
	线	在画面上放置默认的线。
	水平线	在画面上放置默认的水平线。
	垂直线	在画面上放置默认的垂直线。
	连接线	在画面上放置默认的连接线。
	矩形	在画面上放置默认的矩形。
	圆角矩形	在画面上放置默认的圆角矩形。
	截角矩形	在画面上放置默认的截角矩形。
	多边形	在画面上放置默认的多边形。
	圆	在画面上放置默认的圆。
	椭圆	在画面上放置默认的椭圆。
	弧	在画面上放置默认的弧。
	扇形	在画面上放置默认的扇形。
	表格	在画面上放置默认的表格。
	刻度	在画面上放置默认的刻度。
	文字	在画面上放置默认的文字。
	图片	在画面上放置默认的图片。
	符号样式	设定所选取的符号样式。
	线样式	设定所选取的线样式。
	边缘色	设定选取几何图的边缘色。
	背景色	设定选取几何图的背景色。
	图样	设定选取几何图的图样。
	前景/图样色	设定选取几何图的图样色。

1.4.2.4. 文字工具栏












图示	工具提示	说明						
<div><div>内标示文本</div></div>	文字种类	选择文字种类。 <table><tr><th>文字种类</th><th>说明</th></tr><tr><td>内标示文字</td><td>文字显示于物件内。</td></tr><tr><td>外标示文字</td><td>物件外标示的文字</td></tr></table>	文字种类	说明	内标示文字	文字显示于物件内。	外标示文字	物件外标示的文字
文字种类	说明							
内标示文字	文字显示于物件内。							
外标示文字	物件外标示的文字							
<div><div>Language 1</div></div>	语言	选择文字所使用的语言。						
<div><div>字体_5</div></div>	字体	设定文字所使用的字体。						
<div><div>18</div></div>	大小	设定文字的大小。						
<div><div>配方表</div></div>	文字	在此字段编辑文字内容。						
<div><div></div></div>	文字颜色	选择文字的颜色。						
<div><div></div></div>	背景颜色	选择物件的背景颜色。						
<div><div></div></div>	文字居中	调整文字位置至物件中央。						
<div><div></div></div>	文字水平位置	调整文字在物件的水平位置。						
<div><div></div></div>	文字垂直位置	调整文字在物件的垂直位置。						
<div><div></div></div>	文字对左	使文字往左对齐。						
<div><div></div></div>	文字对中	使文字往中央对齐。						
<div><div></div></div>	文字对右	使文字往右对齐。						
<div><div></div></div>	外标示位置	改变外标示的位置。						

1.4.2.5. 编辑工具栏

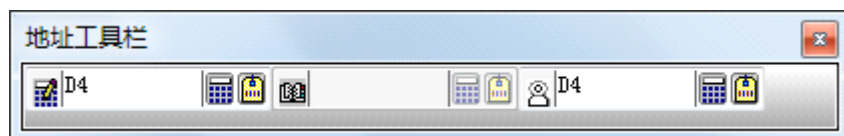





图示	工具提示	说明
	对齐左边	使选取物件的左边对齐参考物件的左边排列。所有物件水平地移动，与参考物件的左边界对齐。
	对齐垂直中线	使选取物件的垂直中线对齐参考物件的垂直中线排列。所有物件水平地移动，与参考物件的垂直中线对齐。
	对齐右边	使选取物件的右边对齐参考物件的右边排列。所有物件水平地移动，与参考物件的右边界对齐。
	对齐上边	使选取物件的上边对齐参考物件的上边排列。所有物件垂直地移动，与参考物件的上边界对齐。
	对齐水平中线	使选取物件的水平中线对齐参考物件的水平中线排列。所有物件垂直地移动，与参考物件的水平中线对齐。
	对齐下边	使选取物件的下边对齐参考物件的下边排列。所有物件垂直地移动，与参考物件的下边界对齐。
	靠齐网格	设定物件是否靠齐网格排列。
	使同宽	使选取物件与参考物件同宽。
	使同高	使选取物件与参考物件同高。
	使同大小	使选取物件与参考物件同宽与同高。
	移左	使选取物件向左微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向左移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向左微移至最靠近物件左上角的网格。
	移右	使选取物件向右微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向右移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向右微移至最靠近物件左上角的网格。
	移上	使选取物件向上微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向上移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向上微移至最靠近物件左上角的网格。
	移下	使选取物件向下微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的物件向下移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向下微移至最靠近物件左上角的网格。

(接下页)

图示	工具提示	说明
	拿到最上层	将选取物件移至最上层。
	拿到上一层	将选取物件移至上一层。
	放到下一层	将选取物件移至下一层。
	放到最下层	将选取物件移至最下层。
	集群	将选取的物件集群。
	解散	解散选取的集群物件。
	钉住	钉住选取的物件，使物件无法被移动。
	放开	放开选取的物件，使钉住的物件可移动。
	文字大小自动调整	设定文字大小是否自动调整。

1.4.2.6. 地址工具栏



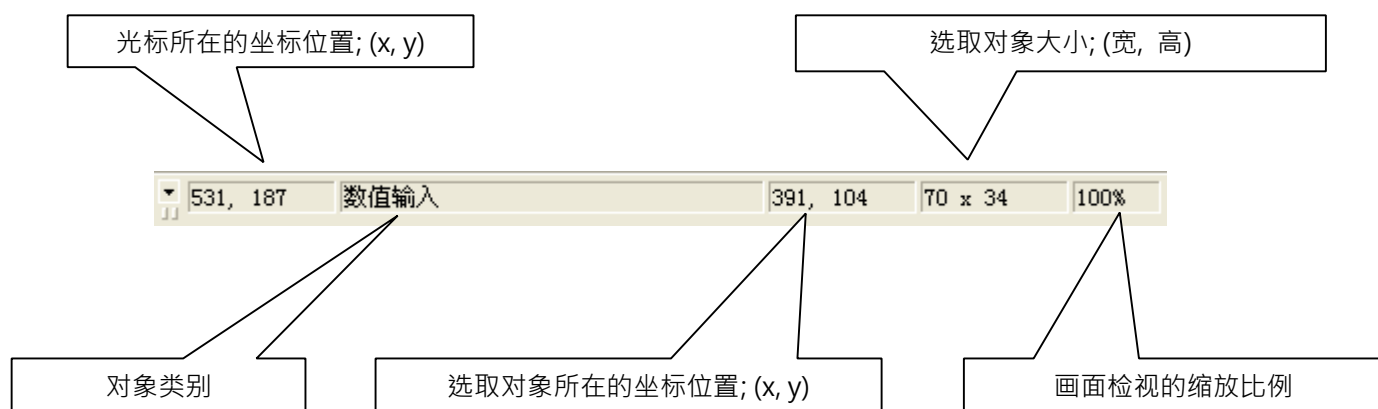
图示	工具提示	说明
	写入地址	设定选取物件的写入地址。
	读取地址	设定选取物件的读取地址。
	监视地址	设定选取物件的监视地址。

1.4.2.7. 图片工具栏



图示	工具提示	说明
	图片名	用户可以从下拉式清单中，选择欲导入的图片。
	从文件导入图片	选择图片文件导入图片。
	选取/导入图库内图片	从 (View_Builder 软件内建) 的图片库中，选择欲导入的图片。
	透明	设定图片的部分是否透明显示。图片颜色为透明色的部份会透明显示。
	透明色	设定一种颜色为透明色。
	旋转/翻转	选择旋转/翻转图片的方式。
	改变色调	选择是否改变图片的色调。
	色调	选择改变色调后，选择一个颜色为图片的新色调。
	配合物件大小	缩放图片使图片与物件同大小。
	中心	调整图片位置至物件中央。
	水平位置	调整图片在物件的水平位置。
	垂直位置	调整图片在物件的垂直位置。
	背景色	设定物件的背景色。

1.4.2.8. 状态栏



■ 项目节点 (🏠)

项目节点的卷标为项目的名称，用户可在项目节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启项目信息与保护对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
新增人机应用...	新增人机应用。
导入人机应用...	从 PLF 档导入人机应用。
信息与保护	开启项目信息与保护对话框。
切换展开与收纳	收纳/展开全部已展开/收纳的子节点。

■ 全局节点 (🌐)

全局节点有七个子节点，用户可在全局节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。

■ 语言节点 (🌍)

用户可在语言节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启语言对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启语言属性对话框。

■ 字体模板节点 (🔤)

用户可在字体模板节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启字体模板对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启字体模板属性对话框。

■ 图片数据库节点 (🖼️)

用户可在图片数据库节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启图片数据库对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启图片数据库属性对话框。

■ 声音库节点 (🔊)

用户可在声音库节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启声音库对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启声音库属性对话框。

■ 文字库节点 ()

用户可在文字库节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启文字库对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
开启	开启文字库窗口。

■ 全局标签节点 ()

用户可在全局卷标节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启全局卷标窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
开启	开启全局卷标窗口。

■ 全局宏节点 ()

全局宏节点包含许多全局宏子节点。每一个全局宏节点对应项目中的全局宏，用户可在全局宏节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

菜单项目	说明
新增宏...	新增全局宏。
导入宏...	从 MCR 文件导入宏程序。

■ 全局宏节点 ()

每一个全局宏节点对应项目中的全局宏，用户可在全局宏节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启宏编辑窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

菜单项目	说明
开启	开启宏的编辑窗口。
关闭	关闭宏的编辑窗口。
更名	更改宏名称。
删除	删除宏。
导出宏...	导出宏为 MCR 文件。

■ 人机应用节点 ()

人机应用节点的标签为关联人机应用的名称，用户可在人机应用节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启人机应用一般设置窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
更名	更改人机应用名称。
删除	删除人机应用。
人机应用一般设置	开启人机应用一般设置对话框。
导出人机应用...	导出人机应用为 PLF 档。
切换展开与收纳	收纳/展开全部已展开/收纳的子节点。

■ 连接节点 ()

连接节点支持 1 个内部记忆区子节点以及最多 16 个连接子节点。用户可在连接节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
新增连接	新增通讯连接。
通讯驱动程序一览表...	开启通讯驱动程序一览表对话框，显示人机所支持的所有通讯驱动。用户可使用此对话框，导出通讯驱动程序一览表为 CSV 档。

■ 内部记忆区节点 ()

用户可在内部记忆区节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启内部记忆区对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

菜单项目	说明
属性...	开启内部记忆区对话框。

■ 连接节点 ()

连接节点对应人机应用的一个通讯连接，用户可在连接节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启关联连接的连接属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
更名	更改连接名称。
删除	删除连接。
属性...	开启连接属性对话框。

■ 标签节点 ()

用户可在卷标节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启卷标窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
开启	开启卷标窗口。

■ 声音表节点()

用户可在声音表节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启声音表对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启声音表对话框。

■ 设置节点()

设置节点共有四个子节点，用户可在设置节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。

■ 人机应用一般设置节点()

用户可在人机应用一般设置节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启人机应用一般设置对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启人机应用一般设置属性对话框。

■ 命令与状态节点()

用户可在命令与状态节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启命令与状态对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启命令与状态对话框。

■ 时钟节点()

用户可在时钟节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启时钟对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启时钟对话框。

■ 密码节点()

用户可在密码节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启密码对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启密码对话框。

■ 画面节点 ()

画面节点包含多个画面子节点。每一个画面子节点对应人机应用的画面，用户可在画面节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

菜单项目	说明
新增画面...	新增画面。
导入画面...	从 SNF 档导入画面。
按名称排序	按画面名称排序画面子节点清单。
按编号排序	按画面编号排序画面子节点清单。
关闭全部画面	关闭全部开启的画面。
储存画面成图片...	开启『储存画面成图片』对话框。在对话框中，用户可以储存选取的画面为图片文件。

■ 画面子节点 ()

每一个画面子节点对应人机应用的画面，用户可在画面子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，若画面尚未开启，则开启此画面。
- 2) 双击鼠标左键，若画面已开启，则开启画面属性对话框。
- 3) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
开启	开启画面。
删除	删除画面。
属性	开启画面属性对话框。
导出画面...	导出画面为 SNF 档。

■ 警报节点 ()

警报节点包含多个数位警报区和类比警报区子节点，用户可在警报节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启警报属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
新增数位警报区	新增数位警报区
新增类比警报区	新增类比警报区
导入警报区...	从 ALM 档导入警报区。
属性	开启警报属性对话框。

■ 数位警报区节点 ()

每一个数位警报区节点对应一个人机应用中的数位警报区，用户可在数位警报区节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启关联数位警报区的属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
删除	删除警报区。
属性	开启数位警报区属性对话框。
导出警报区...	导出警报区为 ALM 文件。

■ 类比警报区节点 ()

每一个类比警报区节点对应一个人机应用中的类比警报区，用户可在类比警报区节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启关联类比警报区的属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
删除	删除警报区。
属性	开启类比警报区对话框。
导出警报区...	导出警报区为 ALM 文件。

■ 配方节点 ()

配方节点包含多个配方区子节点，每一个配方区子节点对应到人机应用的配方区，用户可在配方节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
新增配方区	新增配方区。

■ 配方区子节点 ()

配方区子节点对应人机应用的配方区，用户可在配方区子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启关联配方区的属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
删除	删除配方区。
属性	开启配方区属性对话框。

■ 数据收集器节点 ()

数据收集器节点包含多个数据收集器子节点。每一个数据收集器子节点对应到人机中的数据收集器，用户可在数据收集器节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
新增数据收集器	新增数据收集器。

■ 数据收集器子节点 ()

每一个数据收集器子节点对应到人机中的数据收集器，用户可在数据收集器子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启数据收集器对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
删除	删除数据收集器。
属性	开启数据收集器属性对话框。

■ 操作记录节点 ()

用户可在操作记录节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启操作记录属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
属性...	开启操作记录属性对话框。

■ 宏节点 ()

宏节点包含多个宏子节点。每一个宏子节点可对应到人机应用的宏，用户可在宏节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
新增宏...	新增宏。
导出宏...	导出宏为 MCR 文件。

■ 宏子节点 ()

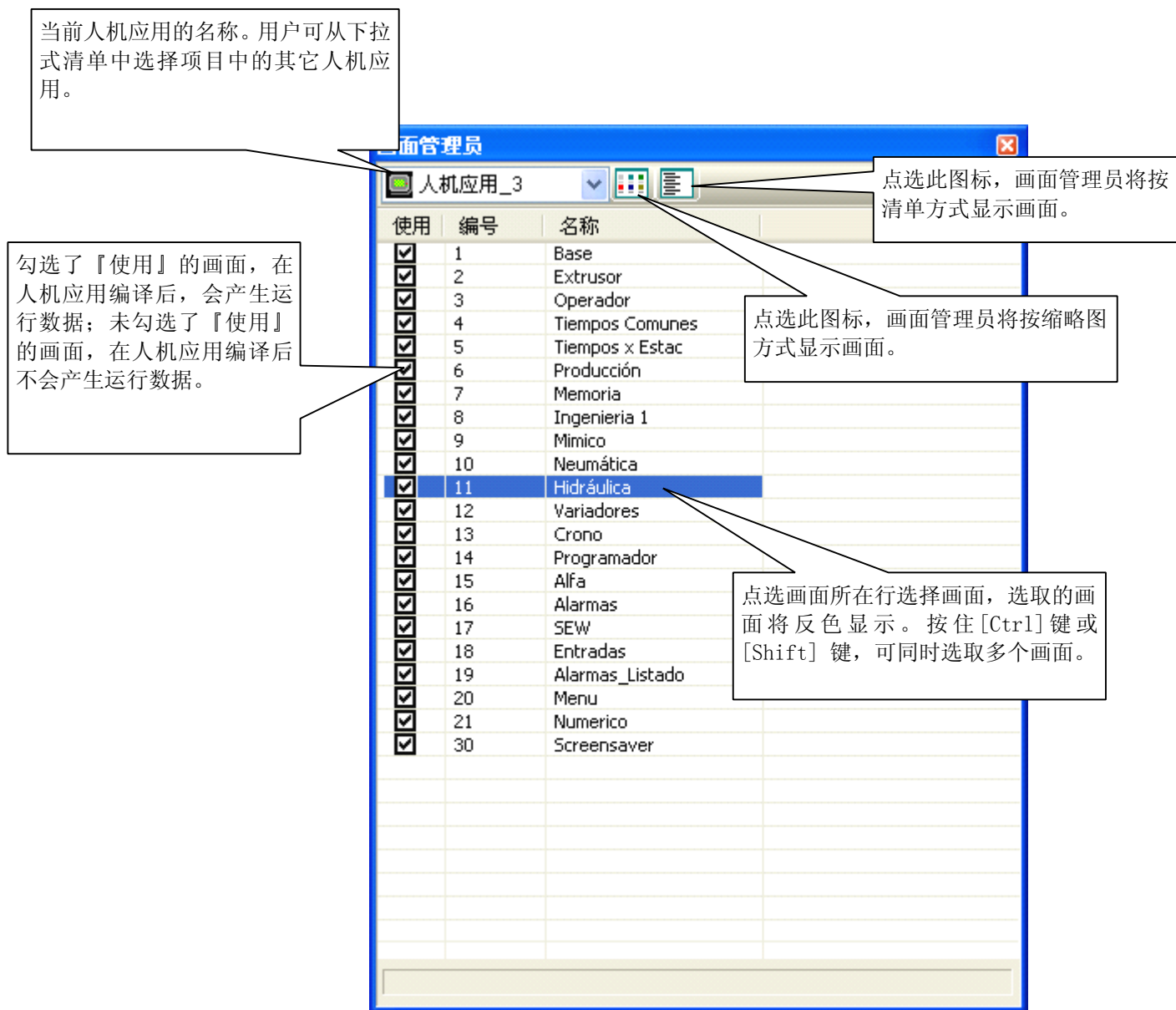
每一个宏子节点可对应到人机应用的宏，用户可在宏子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，开启宏编辑窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

菜单项目	说明
开启	开启宏编辑窗口。
关闭	关闭宏编辑窗口。
更名	更改宏名称。
删除	删除宏。
导出宏...	导出宏到 MCR 文件。

1.4.4. 画面管理员

画面管理员为停靠式窗口，可使用户更有效率地管理项目画面。欲开启画面管理员，在主菜单『查看』中，选择画面管理员。以下为人机应用“人机应用_3”的画面管理员图例，显示此人机应用的画面清单。



以下的范例为缩略图显示的画面管理员。

勾选『使用』的画面，在人机应用编译后，会产生运行数据；未勾选『使用』的画面，在人机应用编译后不会产生运行数据。



用户可以在画面管理员上点击鼠标右键，所出现的弹出式菜单，将显示以下的菜单项目：

菜单项目	说明
新画面...	在当前人机应用新增画面。
开启画面...	开启选取的画面。
剪下画面	剪下选取的画面，并暂时存放于剪贴簿。
复制画面	复制选取的画面并放置于剪贴簿。
贴上画面	于当前人机应用，插入剪贴簿中的画面。
删除画面	删除选取的画面。
导出画面...	导出选取的画面到文件。
导入画面...	从文件导入画面到当前人机应用。
画面属性	开启选取画面的画面属性对话框。

1.4.5. 弹出式菜单

1.4.5.1. 物件弹出式菜单

■ 所有物件

图示	菜单项目	快捷键	说明
	剪下	Ctrl+X	剪下选取的物件，并暂时存放于剪贴簿。
	复制	Ctrl+C	复制选取物件，并暂时存放于剪贴簿。
	贴上	Ctrl+V	将剪贴簿上的内容贴上当前画面。
	删除	Del	删除选取的内容。
	钉住		钉住选取的物件，使物件无法被移动。
	放开		放开选取的物件，使钉住的物件可移动。
	多重复制...		多重复制选取的物件。
	拿到最上层		将选取物件移至最上层。
	拿到上一层		将选取物件移至上一层。
	放到下一层		将选取物件移至下一层。
	放到最下层		将选取物件移至最下层。
	物件属性...		开启选取物件的属性对话框。
	存为默认值		储存选取物件的当前设定为相同物件的默认值。默认物件储存在物件库中。
	存到物件库...		储存选取物件到物件库中。
	存为全局物件...		储存选取物件为全局物件，储存在物件库的全局(Global)目录下。全局物件可被全局物件副本使用。
	存当前画面为图片文件...		储存当前画面为图片文件。
	画面属性		开启当前画面的画面属性对话框。

■ 连接线与多边形

菜单项目	说明
插入点	在指定位置插入点。
删除点	删除选取的点。

■ 管线

菜单项目	说明
插入接头	在指定的位置插入接头。如果指定的位置在垂直管在线，则可新增左、右或十字接头；如果指定的位置在水平管在线，则可新增上、下或十字接头。
删除接头	删除接头与管线。

1.4.5.2. 画面弹出式菜单

图示	菜单画面	说明
	关闭画面	关闭当前画面。
	剪下画面	剪下当前画面，并暂时存放于剪贴簿。
	复制画面	复制当前画面，并放置于剪贴簿。
	贴上画面	于当前人机应用，插入剪贴簿中的画面。
	删除画面	删除当前画面。
	存当前画面为图片文件...	储存当前画面为图片文件。
	画面属性	开启当前画面的画面属性对话框。